Программа и методика испытаний

1. Объект испытаний

Скрипт для просмотра игровой информации о пользователе. Применяется пользователем в браузере на отдельной странице. Обозначается страницей в браузере.

1. Цель испытаний

- Выявить недочеты и недостатки в процессе эксплуатации скрипта.

- Проверка работоспособности системы;

- Проверка соответствия системы с требованиями указанными в техническом заданий;

- Проверка быстродействия системы

3. Требования к программе  
Для проведения тестов, необходимы:

- интерпретатор PHP версии не ниже чем 7.2;

- установленный и настроенный composer, для проверки зависимостей проекта;

- пакет для юнит тестирования PHPUnit;

- пакет для метрики PHPMetrics.

4. Требование к программной документации  
Техническое задание ГОСТ 34.602-89 и руководство пользователя.

5. Средства и порядок испытаний  
- Модульное тестирование покрытия кода при помощи PHPUnit;

- Нагрузочное тестирование при помощи Siege;

- Генерация метрик кода при помощи PHPMetrics;

6. Методы испытаний

- Покрытие кода;

= Результат: --

- Нагрузочное тестирование:

= Результат:

Кол-во запросов - 15501

Затраченное время - 299.55 секунд

Среднее время ответа - 0.05сек

Доступность - 96.61%

Успешных запросов(200 код) - 2576

Ошибок(не 200 код) - 544

Данных передано - 18.44мб

- Генерация метрик кода:

= Результат:

Maintainability index(качество кода):

src\Script\Data - 105.93

src\Script\Script - 50.55

src\Script\Game - 88.45

src\Script\MyFormatter - 82.72

src\Script\ViewData - 93.71

src\Script\Ajax - 95.54

Violations(нарушения) - 4

Lines of code(строк кода) - 856

Classes(количество классов) - 6

Average cyclomatic complexity by class(среднее значение цикломатической сложности на класс) - 11.5

Assertions in tests - —

Average bugs by class(среднее значение багов на класс) - 0.43

7. Примеры, графики